



PROGETTO DI SERVIZIO CIVILE UNIVERSALE PROVINCIALE

redatto sulla base dei “Criteri di gestione del SCUP”
(deliberazione della Giunta provinciale n. 2117 del 20 dicembre 2019)

Scheda di sintesi 2021

Titolo progetto	“Dialoghi intergenerazionali” relazione, ascolto, conoscenza tra giovani e residenti di R.S.A.		
Forma	<input checked="" type="checkbox"/> SCUP_PAT <input type="checkbox"/> SCUP_GG		
Ambito tematico	<input type="checkbox"/> Ambiente	<input type="checkbox"/> Comunicazione e tecnologie	<input type="checkbox"/> Educazione e formazione
Ripetizione	<input checked="" type="checkbox"/> Animazione <input type="checkbox"/> Cultura <input type="checkbox"/> Scuola e università <input type="checkbox"/> Assistenza <input type="checkbox"/> Sport e turismo		
Questo progetto è già stato <input type="checkbox"/> Sì, con titolo: [specificare] realizzato in passato: <input checked="" type="checkbox"/> No			

INFORMAZIONI SULLA ORGANIZZAZIONE PROPONENTE

Organizzazione	A.P.S.P. “Santo Spirito – Fondazione Montel”
Nome della persona da contattare	Erika Rizzi
Telefono della persona da contattare	0461 531002 interno 0280
Email della persona da contattare	erika.rizzi@apsp-pergine.it
Orari di disponibilità della persona da contattare	Da lunedì a venerdì orario 8.30/12.00 – 13.00 16.00 si predilige primo contatto tramite mail in cui indicare numero di telefono a cui essere richiamati
Indirizzo	Via Marconi n. 4 - 38057 Pergine Valsugana

DESCRIZIONE DELLA PROPOSTA

Durata	12 mesi			
Posti	Numero minimo:	1	Numero massimo:	2
Sede/sedi di attuazione	RSA Via Marconi (Via Marconi n. 55 - 38057 Pergine Valsugana) RSA Via Pive (Via Pive n. 7 - 38057 Pergine Valsugana)			

Cosa si fa	<p>Come giovane durante il progetto farai parte dell'equipe del Servizio Sociale e di Animazione della R.S.A. Affiancato dal personale conoscerai e ti relazionerai con persone anziane coinvolgendole in attività di gruppo o individualizzate. Ciò permetterà di favorire uno scambio intergenerazionale con l'obiettivo di condividere momenti di benessere emotivo. Le principali attività in cui sarai coinvolto e che con il tempo potrai gestire con maggior padronanza ed autonomia sono</p> <ul style="list-style-type: none"> • Sperimentare le diverse tecniche di animazione e la conduzione di attività animate di gruppo (attività creativo/manuali, cognitive, sensoriali, motorie, narrazione e dialogo) • Conoscere e supportare i Residenti attraverso l'ascolto e la relazione individuallizzata • Contribuire con idee e spunti personali alla programmazione ed ideazione di attività da proporre ai Residenti • Favorire il contatto relazionale tra Residenti e familiari tramite video chiamate e colloqui in presenza • Collaborare nella realizzazione di progetti con altre realtà del territorio (scuole, associazioni, gruppi. Volontari) • Accompagnare i Residenti in spazi esterni della struttura e, qualora possibile, in uscite sul territorio • Collaborare nella stesura della documentazione per il monitoraggio delle attività e per valorizzare quanto proposto dal Servizio
Cosa si impara	<p>Tramite questa esperienza potrai acquisire competenze in ambito relazionale e comunicativo specifiche per il progetto ma anche spendibili in altri contesti. Conoscerai le caratteristiche della persona anziana, i suoi bisogni e le corrette modalità di approccio per interagire con essa valorizzando abilità e capacità residue della singola persona. Potrai acquisire competenze organizzative per la gestione del tuo tempo/lavoro e per poter valutare priorità di intervento. Intraprenderai un percorso di cittadinanza attiva e di solidarietà verso un'utenza con caratteristiche e bisogni specifici. Imparerai tramite una sperimentazione diretta a programmare, gestire e valutare attività animate di gruppo ed interventi con il singolo.</p>
Competenza da certificare	<p>Facendo riferimento al repertorio delle figure professionali della Regione Lombardia si è individuato come figura che più corrisponde agli obiettivi ed alle attività inserite nella proposta progettuale quella dell'Animatore per anziani settore servizi socio-sanitari. Tra le competenze della professione si è scelta la competenza 2</p> <p>Titolo: Realizzare attività di animazione ricreativa per anziani</p> <p><u>Attività:</u></p> <p>Individuazione dei fabbisogni e delle risorse degli utenti negli interventi di animazione sociale Definizione delle attività di animazione (es. laboratori manuali, animazione motoria, ecc.) Elaborazione e organizzazione del materiale di supporto (es. didattico, ludico, ricreativo, ecc.)</p> <p><u>Conoscenze:</u></p> <p>Modelli organizzativi dei servizi sociali Caratteristiche psico-fisiche di persone con diversi livelli di autosufficienza Elementi di pronto soccorso Elementi di psicologia dell'anziano Tecniche di animazione Tecniche del teatro educativo e sociale Elementi di educazione alla salute Tecniche di gestione delle dinamiche di gruppo Tecniche di gestione della relazione di aiuto Patologie degli anziani</p> <p><u>Abilità/Capacità:</u></p> <p>Applicare tecniche del lavoro di rete Applicare metodi di gestione di luoghi di aggregazione Applicare tecniche di gestione delle dinamiche di gruppo Applicare tecniche di educazione motoria Utilizzare strumenti per l'animazione Applicare tecniche di rilevazione dei segnali di disagio Applicare tecniche di animazione per l'anziano</p>

	La certificazione della competenza avverrà tramite percorso di certificazione concordato con la “Fondazione Franco Demarchi”
Vitto	Nelle giornate di servizio potrai accedere per il pranzo alla mensa aziendale con buono pasto a carico della A.P.S.P.
Piano orario	<p>La presenza in struttura prevede un turno diurno basato sulla presenza in 5 giorni (tendenzialmente dal lunedì al venerdì ma con possibilità di turno anche nella giornata di sabato) e 2 giorni di riposo garantiti a settimana.</p> <p>Il monte ore settimanale è di 30 ore con turni di 6 ore così organizzati</p> <ul style="list-style-type: none"> – turno A spezzato 8.30 - 12.00 / 13.30 – 16.00 – turno B spezzato 10.00 – 12.00 / 13.30 – 17.30 <p>Si richiede la disponibilità ad essere presenti in giorni festivi qualora la programmazione delle attività ne prevedesse il bisogno.</p>
Formazione specifica	<p>Sarai coinvolto in un percorso di formazione specifica per un totale di 50 ore nell’arco dei 12 mesi di progetto. La formazione avverrà sia tramite lezione frontali sia tramite laboratori pratici ed esperienziali. Gli argomenti trattati saranno</p> <ul style="list-style-type: none"> ● sicurezza sui luoghi di lavoro ● Covid 19 (prevenzione, norme di igiene e corretto utilizzo dei DPI) ● conoscenza del contesto e dei servizi ● ruolo del/della giovane ● bisogni, patologie e caratteristiche della persona anziana ● relazione e comunicazione ● tecniche di animazione: programmare, gestire e valutare attività con il singolo e con il gruppo ● progettazione in ambito sociale/educativo ● lavoro di equipe ● relazione e approccio alla persona con demenza

CONDIZIONI DI PARTECIPAZIONE

Caratteristiche ricerche nei partecipanti	Cerchiamo giovani predisposti e motivati nell’interagire con persone anziane, conoscere i loro bisogni e storie di vita e propensi all’ascolto ed alla relazione d’aiuto. Apprezziamo chi si vorrà mettere in gioco nel conoscere un’utenza che all’apparenza può sembrare lontana dal mondo dei giovani ma con la quale potrà instaurare relazioni positive ed uno scambio intergenerazionale arricchente per entrambe le parti. Richiediamo un atteggiamento rispettoso del contesto e dell’utenza, propositivo e con voglia di conoscere ed imparare.
Dove inviare la candidatura	Tramite posta Via Marconi n. 5 - 38057 Pergine Valsugana (TN) Tramite PEC: amministrazione@pec.apsp-pergine.it
Eventuali particolari obblighi previsti	In questo momento gli accessi alle A.P.S.P. sono vincolati dal possesso di green pass, condizione richiesta anche al personale che vi lavora. Per questo motivo, se intendi candidarti al progetto, dovrai essere in possesso di green pass.
Altre note	//